

Der alte König in seinem Exil

Der österreichische Schriftsteller Arno Geiger erzählt auf berührende und authentische Art die Beziehungsgeschichte zu seinem an Alzheimer erkrankten Vater. Das Buch ist kein Roman im herkömmlichen Sinn, sondern eher ein erzählter Lebenslauf. Der Autor schafft es, den Leser auf feinsinnige und nachdenkliche Art an die schleichende Veränderung des Vaters und die Auseinandersetzung des Sohnes mit dessen Krankheit heranzuführen. Anfänglich will Geiger die Krankheit beeinflussen. Er versucht, „die Verbindung des Vaters zur Realität durch Hartnäckigkeit wach zu halten.“ Erst im Verlauf lernt er Alzheimer nicht als Verdammnis zu betrachten. Die Erkenntnis, dass das Leben eines Alzheimerkranken „zutiefst wert ist, gelebt

zu werden, und dass es sich vielleicht nur wenig unterscheidet von dem Leben, was wir tagtäglich führen“, ist der Kernpunkt des Buches. Arno Geigers Werk ist eine bewegende Liebesgeschichte zwischen Vater und Sohn, die erst durch die Krankheit tatsächlich Gestalt annehmen konnte. „Der alte König in seinem Exil“ ist dennoch kein Melodram, sondern ein hoffnungs- und humorvolles, sowie außergewöhnlich gut geschriebenes Buch, das es unbedingt verdient, aufmerksam gelesen zu werden. hk



Arno Geiger: Der alte König in seinem Exil, Hanser Verlag, 17,90 Euro, ISBN 978-3-446-23634-9, (auch als Hörbuch erhältlich), www.hanser-literaturverlage.de



Fünf Würfel mit Buchstaben, 20 Themenkarten und zehn Aufgabenkarten gehören zum Spiel „Der Lexikaner“. Spielerinnen und Spieler können sich in kleiner wie in größerer Runde diesem Assoziationsspiel hingeben und immer neue Spielvarianten für sich entdecken. Aus den gewürfelten

Buchstaben müssen Wörter zu einem Themengebiet gebildet werden. Die Themenkarten sind so gewählt, dass fast jeder auch mal Experte ist. Egal ob Tier- oder Märchenwelt, Kulinarika, Reisen oder Literatur – hier finden alle Spieler ihr Spezialgebiet. Jeder verwendete Buchstabe bringt Punkte und am Ende siegt natürlich der wahre „Lexikaner“ mit der höchsten Punktzahl. Verschiedene Schwierigkeitsgrade, beispielsweise die Beschränkung auf Adjektive oder Verben, stellen einen weiteren Reiz dar. Der Spieleautorin, Tina Schuster, ist ein kreatives Spiel gelungen, das ihrem Anspruch unter der Marke Haptikon® fördernde und aktivierende Spiele für Senioren und Menschen mit eingeschränkter Wahrnehmung zu entwickeln, absolut gerecht wird. hk

Haptikon - Tina Schuster, Der Lexikaner. Preis: 39,90 Euro. Bestellung: An der Waidmaar 10, 50226 Frechen oder per E-Mail: info@haptikon.de. Infos unter: www.haptikon.de

www.altwildundweise.de

Auf dieser Internetseite geht es ums Altwerden und Altsein. Allerdings einmal erfrischend anders. Die sehr schön gestaltete Seite ist von Senioren für Senioren gemacht. Mit Augenmaß und Selbstbewusstsein gehen die Macher und Mitwirkenden der Seite den Fragen „Wie entstehen Altersbilder in den Köpfen der Menschen“ und „Wie können wir diese Bilder beeinflussen“ nach. „altwildundweise“ schafft eine Plattform für Aufsätze, Portraits und Kommentare von Menschen, die sich mit den üblichen Erklärungen

nicht zufrieden geben wollen. Beeindruckend präsentiert sich hier eine Generation, die reflektiert und mit Hingabe ihr Altsein erlebt. Kaum eine Spur von Selbstmitleid. Vielmehr kämpferisch zeigt sich die Urheberin der Seite, Lisa Frohn, wenn sie schreibt: „Wir um die sechzig haben schon mal gesellschaftliche Bewegungen ausgelöst. Damit kennen wir uns aus. Damals waren es die Studentenbewegung, die Frauenbewegung,... und jetzt wartet die Altenbewegung auf uns.“ hk